

Scenariusz lekcji próbnej

Na podstawie Zeszytu Metodycznego,
wchodzącego w skład pakietu **Akademia Umysłu® Uczeń EDU:**
„Zajęcia dla uczniów I etapu edukacyjnego” - POZIOM OGÓLNY

Ćwiczenie	Cel	Opis ćwiczenia	Poziom Czas	Uwagi
Zajęcia 1. Lekcja próbna – trenujemy pamięć i koncentrację.				
Dopasuj kształt Koncentracja 2	Celem ćwiczenia jest usprawnienie zdolności logicznego myślenia oraz rekonstruowania złożonych bodźców wzrokowych. Zadanie rozwija też wyobraźnię przestrzenną i zdolność przetwarzania informacji graficznych (ułatwiające zrozumienie podstaw geometrii).	Na ekranie widać szkielet figury, złożony z wielu drobnych elementów. Po lewej stronie pojawiają się fragmenty, które należy wstawiać do szkieletu przeciągając je myszką. Uwaga! Mogą pojawiać się elementy zbędne, niepasujące do układanki.	Łatwy 8 min	Jeżeli ćwiczenie okaże się zbyt trudne, należy zastosować „Tryb użytkownika”, a tam w opcjach zmniejszyć liczbę elementów i/lub zwiększyć czas na ćwiczenie.
Rozpoznaj fragment Koncentracja 2	Celem ćwiczenia jest rozwijanie spostrzegawczości oraz zdolności porównywania spostrzeganych bodźców. Zadanie rozwija również koncentrację uwagi i zdolność dostrzegania zależności między podanymi informacjami,	Na ekranie widać planszę z kolorowymi kulkami. Klikając należy wskazać, który z elementów po prawej stronie jest fragmentem tej planszy. Fragment ten może być obrócony.	Łatwy 8 min	Trudność pojawiająca się w tym ćwiczeniu dotyczy obróconych fragmentów planszy, które należy rozpoznać. Warto zwrócić uwagę uczniów na tę trudność.

	(która z kolei stymuluje rozwój logicznego myślenia, ułatwia dostrzeganie związków przyczynowo – skutkowych oraz doskonali sprawność rozwiązywania problemów).			
Kolejność kolorów Pamięć 2	<p>Celem ćwiczenia jest dalsze doskonalenie spostrzegawczości oraz zdolności zapamiętywania informacji w określonej kolejności.</p> <p>Umiejętność ta stymuluje tworzenie skojarzeń, które przyspieszają i uskuteczniają proces uczenia się. Ćwiczenie wymusza też koncentrację uwagi oraz sprawne funkcjonowanie pamięci krótkotrwałej.</p>	Na ekranie widać figurę podzieloną na kolorowe pola. Rozpoczyna się cykl, w którym pola są podświetlane. Należy zapamiętać kolejność podświetlania, a następnie, klikając, odtworzyć ją.	Łatwy 8 min	Jeżeli ćwiczenie okaże się zbyt trudne, należy zastosować „Tryb użytkownika”, a tam w opcjach zwiększyć czas na odpowiedź.
Labirynt Pamięć 2	Celem ćwiczenia jest doskonalenie pamięci długotrwałej. Zadanie stymuluje również umiejętność wykorzystywania zapamiętanych informacji, a także usprawnia koordynację wzrokowo-ruchową oraz wyobrażnie przestrzenną.	Na ekranie przedstawiony jest labirynt, który po pewnym czasie przestaje być widoczny w całości. Należy zapamiętać układ labiryntu i znaleźć drogę do celu, widząc tylko mały fragment labiryntu.	Łatwy 8 min	<p>Jeżeli ćwiczenie okaże się zbyt trudne, należy zastosować „Tryb Użytkownika”, a tam w Opcjach zwiększyć czas na odpowiedź.</p> <p>Uczniowie posiadający większe doświadczenie z różnego rodzaju grami komputerowymi będą osiągalni lepsze wyniki w tym ćwiczeniu.</p>